

# Dungeons&Dragons 3.5e® ヘクスブレード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『戦士大全(CW)』、『秘術大全(CAR)』、『冒険者大全(CAD)』、『魔導師大全(CM)』、『無頼大全(CS)』、『〜ワールドガイド(…CS)』、『〜プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
設定:『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE <<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>> Presented by <[Spellcaster.jp](http://spellcaster.jp)> (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ヘクスブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	lv:1	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	[効果] 合計で6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内 術者は、クリーチャー1体か物体1つに、可視状態か不可視状態の、自身のルーンか印を作り出す(合計で6文字まで)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、約1ヶ月後に磨耗して消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、これらが何らかの意味を持っている場合、それを明らかにする。 [3.5e]
	<b>アーマー・ロック</b>	lv:1	CS p94	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した、鎧を着用しているクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、着用している鎧が膨れ上がり、ACの【敏捷力】ボーナスを失うとともに、移動速度全般に-10ftのペナルティを受ける。また、通常の方法によっては、この鎧を脱ぐことができない。 [3.5e]
占術	<b>アイデンティファイ</b>	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ 術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。 [秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]
	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射 この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉を言わずに進入した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内にいる場合、術者は精神的に察知する」、「音響的アラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)」。 [3.5e]
召喚術	<b>アンシオン・サーヴァント</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体 (創造) 術者は“見えざる従者”1体を作り出す。この従者は、術者が与えた命令に従い、単純な労働をこなす(本文参照)。ただし、この距離を超えて術者から離れてしまうと、この従者は消滅する。 [6hp; 移動速度15ft; 【筋力】2(20ポンド以下の重量を持ち上げできる)] [3.5e]
	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。 [3.5e]
変成術	<b>エクスペディシヤス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者 術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]
	<b>エントロピック・シールド</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者 術者に対して遠隔攻撃を行う相手は、20%の失敗確率を受ける。なお、この効果は、攻撃側が攻撃ロールを行わなければならない全ての遠隔攻撃に影響を与える(光線呪文などを含む)。 [3.5e]
変成術	<b>オーグメント・ファミリアー</b>	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 自身の“使い魔”1体 目標となった“使い魔”1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+4の強化ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナス、および“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る。 [3.5e]
	<b>カーミック・オーラ</b>	lv:1	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射 この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、3ラウンドの間、疲労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この疲労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]
変成術	<b>キャッツフィート</b>	lv:1	CM p100	音声	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者 術者は、〈忍び足〉、〈跳躍〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉判定のいずれか1回を再ロールできる。また、その再ロールの際には、+5の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]
	<b>コース・フィアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体 [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムヴ・フィアー呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発 (強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。 [3.5e]
	<b>ターシャズ・ヒディアス・ラフター</b>	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は爆笑し、うつ伏せに倒れる。この状態のクリーチャーは、アクションをとることができない。なお、この呪文は、【知力】が2以下のクリーチャーには作用しない。また、術者とクリーチャー種別が異なる目標は、このセーブに+4のボーナスを得る。 [3.5e]
心術	<b>チャーム・パースン</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体 (魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]
	<b>ディスガイズ・セルフ</b>	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[目標] 術者 (幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、〈変装〉判定に+10のボーナスを得る。 [3.5e]
心術	<b>ディストラクト・アセイラント</b>	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、次の自身のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。 [3.5e]

系統	ヘクスブレード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									
死霊術	<b>デス・コール</b>	lv:1	CM p108	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャー(術者を除く)は、1点/lv(最大5点)のダメージを受け(セーブ不可)、疲労状態となる(頑健・無効)。なお、(スウォーム)の副種別を持つ相手に対しては、本文参照。									
幻術	<b>ニストウルズ・マジック・オーラ</b>	lv:1	PHB p261	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が5ポンド/lv以下の物体1つ
	(幻覚) 目標1つは、魔法的感知に対して、「魔法のアイテムでない」、「指定した系統とオーラ強度を持つ魔法のアイテムである」、「指定した別の呪文1つの目標である」のいずれか1つに見せかけられる。なお、アイデンティファイ呪文(PHB p196)などを使用して、意志セーブに成功すれば、このオーラが偽物であるということがわかる。									
死霊術	<b>バックバイター</b>	lv:1	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 近接武器1つ
	目標となった武器を用いて近接攻撃が行われる場合、その攻撃は、使用者に対して自動命中する。また、この武器の使用者は、この武器がこの効果を受けているということに気付かない。									
幻術	<b>ファントム・スレット</b>	lv:1	SpC, CW	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が機会攻撃範囲内に収められていると思込む。このことによって、この目標を近接攻撃する相手は、常に「挟撃(PHB p150)」しているものとして扱われる。ただし、挟撃されないクリーチャーは、この呪文に対して完全耐性を持つ。									
死霊術	<b>ブラッドレッティング</b>	lv:1	CM p114	動作	1即行	接触	3ラウンド	不可	可	[目標] 接触した、術者が手に持っている武器1つ
	この武器によるダメージ(武器の基本ダメージのみ)を受けた相手は、出血によって、1ラウンドにつき1回、1d6点のダメージを受ける(〈治療〉判定か、1点以上の治癒によって回復する; 最初の命亡時に呪文抵抗を行う)。ただし、この武器が術者の手から離れた場合、この呪文は終了する。									
共通	<b>プレステイディジティション</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	[目標/効果] 本文参照
	術者は、単純な魔法の効果を起こし、1ポンドの物体を「ゆっくりと持ち上げる」、「暖める」、「冷やす」、「匂いを付ける」などや、1立方ftの物体を「色を塗る」などを行うことができる。ただし、道具や武器を作り出したり、クリーチャーの精神集中を妨害することはできない。									
防御術	<b>プロテクション・フロム・イーヴル</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、悪依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									
防御術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、悪依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									
防御術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、悪依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									
防御術	<b>プロテクション・フロム・ロー</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、悪依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。									
召喚術	<b>マウント</b>	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホース1体かポニー1体
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ライト・ホース(MM p279)1体かポニー(MM p280)1体を招来する。また、この動物は、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で現れ、術者のために自発的に働く。									
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									
変成術	<b>メイジ・パー</b>	lv:1	CS p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 盾か鎧を着用しているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、着用している盾と鎧の表面がでこぼこになり、行動を妨げられる。このことによって、その防具の秘術呪文失敗率が2倍となるとともに、〈精神集中〉判定に-5のペナルティを受ける。									
力術	<b>ライト</b>	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ロー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(〔光〕の呪文は、その呪文レベル以下の〔闇〕効果を相殺し、解呪する。)									
死霊術	<b>リーヴィング・オーラ</b>	lv:1	CM p120	音声	1即行	10ft	瞬間	不可	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[悪] この範囲内にいるhpが0以下のクリーチャーは、1点のダメージを受ける。また、これらが容態安定状態である場合、瀕死状態となる(PHB p143参照)。									
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グッド呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ヘクスブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
防御術	<b>アーケイン・ターモイル</b>	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、この目標が呪文の使い手である場合、最もレベルが高い呪文1つか、最もレベルが高い呪文スロット1つが消費される(意志・無効)。									[3.5e]
変成術	<b>アニメイト・ウェポン</b>	lv:2	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(中断可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、他のクリーチャーが装備しているのではない武器1つ
	目標となった武器1つは、アニメイテッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照; ダメージは武器のダメージを用いる)。この目標は、最も近くにいる敵1体を全力で攻撃する。ただし、術者のターンの終了時に、30ftを超えて離れている場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、この目標が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
幻術	<b>インヴィジビリティ、スウィフト</b>	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、術者が攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する(ただし、間接的に害をなすことは、攻撃的な行動には含まれない)。									[3.5e]
心術	<b>エンストール</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									[3.5e]
変成術	<b>オルター・セルフ</b>	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じクリーチャー種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以内のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラス能力、変則的能力以外の特殊攻撃が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できない。									[3.5e]
防御術	<b>カーミック・バックラッシュ</b>	lv:2	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、2ラウンドの間、過労状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この過労状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック〜呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
召喚術	<b>グリッターダスト</b>	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮き出され、不可視状態が無効化されるとともに、(隠れ身)判定に−40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。									[3.5e]
占術	<b>クリティカル・ストライク (SpC, CAd)</b>	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、挟撃している相手か、ACの【敏捷力】ボーナスを失っている相手に対して、近接ダメージ・ロールに+1d6点のボーナスを得る。また、この攻撃のために使用した武器は、キーン・エッジ呪文(PHB p217)の利点を得るとともに、クリティカル・ロールに+4の洞察ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	<b>サジェスジョン</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、術者の1〜2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに−2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									[3.5e]
召喚術	<b>サモン・スウォーム</b>	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)+2ラウンド	不可	不可	[効果] バットかスパイダーからラットのスウォーム1群
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(クリーチャーがいる場所にも出現できる)。このスウォームは、最も近くにいる生きているクリーチャーを攻撃し、追跡する。ただし、術者が命令を与えることはできない。									[3.5e]
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない)。									[3.5e]
力術	<b>ダークネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									[3.5e]
心術	<b>タッチ・オヴ・イデオシイ</b>	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】に1d6点ずつのペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、この能力値が1未満になることはない。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・サイオニクス</b>	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]
変成術	<b>パイロテクニクス</b>	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	本文参照	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの火元1つ
	「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、盲目状態となる(意志・無効)」、「煙雲:1ラウンド/lvの間、半径20ft以内に煙が立ち込め、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】と【敏捷力】に−4のペナルティを受ける(頑健・無効)」。「物質要素:火元1つ(鎮火するか、火元になる相手1体に1点/lvのダメージ)」									[3.5e]
幻術	<b>ファンタズマル・アセイランツ</b>	lv:2	SpC, CAr	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・看破(盗取)、頑健・半減	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(意志・看破)。このことによって、それぞれ8点の【敏捷力】と【判断力】ダメージを受ける(頑健・半減)。ただし、この目標がヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。									[3.5e]

系統	ヘクスブレード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
死霊術	<b>フォールス・ライフ</b>	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、反生命の力によって、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一次的hpを得る。									[3.5e]
死霊術	<b>ブラインドネス / デフネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防衛術	<b>プロテクション・フロム・アローズ</b>	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対する“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。									[3.5e]
心術	<b>ボザーサム・バブル</b>	lv:2	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体の声は歪められ、会話によっては意思の疎通を行えず、音声要素がある呪文を発動する場合、(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文のレベル)が必要となる。なお、この呪文が持続している間に、この目標に対して再度発動した場合、本文参照。									[3.5e]
幻術	<b>ミラー・イメージ</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、自身の分身1d4体+1体/3lvを作り出す(最大8体)。このことによって、術者が攻撃や呪文の目標となる場合、術者および分身のランダムな1つが、その目標となる。ただし、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(なお、効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+敏捷力]修正値</small>									[3.5e]
心術	<b>レイジ</b>	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	可	[目標] 同意する生きているクリーチャー1体/3lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、【筋力】と【耐久力】に+2の士気ボーナスと、意志セーブに+1の士気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、パーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。									[3.5e]
防衛術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
変成術	<b>ワーリング・ブレード</b>	lv:2	SpC, CAr	音声、動作、焦点	1標準	60ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 長さ60ftの直線状
	術者は、斬撃武器1つを放り投げる。この武器は、この範囲内にいる全ての敵に、それぞれ1回ずつ近接攻撃を行う(持っている特技なども適用される；この近接攻撃ロールと近接ダメージ・ロールには、【筋力】ではなく【対応能力値】修正値を使用してもよい)。その後、この武器は、術者の手元に戻る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヘクスブレード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
占術	<b>アーケイン・サイト</b>	lv:3	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを見る。精神集中は必要なく、1ラウンド目に、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)の全ての情報を知覚する(系統を識別するための(呪文学)判定も可能)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動可能な呪文の最大レベルと、その呪文の種類(秘術か信仰か)を知覚する。									[3.5e]
占術	<b>アンラック</b>	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ランダムな確率の関わるアクション(特に、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブなどのロール結果を必要とするもの)を行う場合、そのダイス・ロールを追加で1回行い、出目が悪い方の値をロール結果として用いる。									[3.5e]
幻術	<b>インヴィジビリティ・スフィア</b>	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした半径10ftの放射
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、不可視状態(PHB p310)となる(この発動時からこの範囲内にいて、その後もこの範囲内にいる場合のみ)。なお、この呪文の受け手が攻撃的な行動をとった場合、全ての相手の呪文が終了する(それ以外の相手が攻撃的な行動をとった場合、その相手のみの呪文が終了する)。									[3.5e]
死霊術	<b>ヴァンピリック・タッチ</b>	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法で与えたダメージと同じ値の一次的hpを得る(1時間持続)。ただし、このダメージによっては、この目標のhpは-10未満にはならない。									[3.5e]
力術	<b>ウィンド・ウォール</b>	lv:3	PHB p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面壁を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プレス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。									[3.5e]
心術	<b>コンフュージョン</b>	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 半径10ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決定できない(本文参照)。また、混乱状態の目標が攻撃を受け、次の自身のターンまで混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃でも同様)。									[3.5e]
召喚術	<b>スティンキング・クラウド</b>	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗した場合、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、風によってこの霧を吹き飛ばす場合、PHB p272を参照。									[3.5e]
幻術	<b>スペクトラル・ウェポン</b>	lv:3	SpC, CAd	音声、動作	1即行	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 半ば実体を持つ近接武器1つ
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身が《習熟》している近接武器1つを、半ば実体を持つ武器として創造する。この武器は、近接攻撃ではなく、近接接触攻撃として使用できる。ただし、この攻撃が命中した相手は、その他の効果が50%の確率でしか発生せず、セーブに成功した場合、通常の1/2のダメージしか受けない。									[3.5e]

系統	ヘクスブレード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、近接攻撃ロール、AC、反応セーブに1のペナルティを受け、移動速度が1/2となる。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」が「1回の移動アクション」のいずれかしか行うことができない。(スロー呪文は、ヘイスト呪文を相殺し、解除する。“減速状態”は、“加速状態”を抑制する。)									[3.5e]
心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は、10HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDの低いものから順番)。なお、眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p151)であるが、1回の標準アクションによって起こすことができる。									[3.5e]
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解除」、「効果範囲型解除」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。									[3.5e]
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体5個ぶん+1個ぶん/lvまで
	(操影)[影界呪文] この範囲内を見るか、この範囲内に入るか、この範囲内に入った相手は、からみつかれた状態(PHB p303)となる。また、この範囲内では、5ft離れた相手に視認困難、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難を得る。なお、術者は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、〈隠れ身〉判定を行える。									[3.5e]
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]									[3.5e]
幻術	ハウンド・オヴ・ドゥーム	lv:3	CW p117	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 影の猟犬1体
	(操影)[影界呪文] 術者は、影の猟犬1体を作り出す(命令は1回の移動アクション)。これはダイア・ウルフ(MM p124)と同様のデータを持つが、魔獣であり、ACに術者の[魅力]修正値に等しい値の反発ボーナスを持つ。また、最大hpと基本攻撃ボーナスは、術者と同じものを用いる。なお、同時に2体以上の影の猟犬を作り出すことはできない。									[3.5e]
幻術	ファンタズマル・ストラングラー	lv:3	CM p112	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	5ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪夢のクリーチャーの幻影を見る(この幻は、この目標にしか見えない)。この目標は、この幻に組みつかれ、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、2d6点のダメージを受ける(−1hp以下になるか、この組みつきから脱出した時点で開放される; 本文参照)。									[3.5e]
召喚術	ファントム・ステイド	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、大型サイズのクリーチャー1体を作り出し、自身または指定した騎手1体の乗騎とする。[AC18(−1サイズ、+5[敏捷力]、+4外皮); 1hp/lv+7hp; 移動速度20ft/lv; 運搬能力は騎乗者に加えて10ポンド/lv; 術者レベルに応じて能力が追加(本文参照)]									[3.5e]
幻術	フード・オヴ・ザ・コブラ	lv:3	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/3lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標1体は、術者がコブラの肉体的特徴を得たかのように見える(意志・無効)。この状態になった目標は、術者が視界内にいる限り、不調状態となる(目を閉じている間は無効化)。また、術者は、この状態の目標に対して、毒の近接接触攻撃を使用できる(本文参照)。									[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギーに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。									[3.5e]
防衛術	リベル・ヴァーミン	lv:3	PHB p295	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができず(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ヘクスブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/3]
占術	アセイ・スペル・レジスタンス	lv:4	SpC, CAr	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、特定のクリーチャー1体の“魔法的防御の性質と弱点”を知る。このことによって、この相手の呪文抵抗を克服する際に、術者レベル判定に+10のボーナスを得る。ただし、この呪文の発動時には、この相手が見えていなければならない。※CArでは、アセイ・レジスタンス呪文として収録。									[3.5e]
幻術	アンシオン・ストライク	lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、次に近接攻撃を命中させた場合、その解決後にこの呪文がチャージ消費され、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、不可視状態となる(10分/lv持続)。									[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体および装備品は、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、足跡、音声(足音や会話など)、持っている光源、10ftを超えて引きずっている物体などに対しては作用しない。また、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、この目標が攻撃的な行動をとった場合でも、この呪文は終了しない。									[3.5e]

系統	ヘクスブレード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、負のレベル1d4つを受ける(PHB p310参照)。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後に、レベル吸収なく自動的に取り除かれる。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。									[3.5e]
死霊術	カースト・ブレード	lv:4	SpC, CW	音声	1即行	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	[呪い] 目標となった武器1つによって与えられたダメージは、呪いによって、通常的手段では治癒することができない(ウーンディング、フレイミングなどによる追加ダメージは除く)。また、この武器によって殺害された相手は、その蘇生が困難となる(本文参照)。									[3.5e]
防御術	カーミック・レトリビューション	lv:4	CM p99	音声	1即行	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者に対してダメージを与える相手は、1ラウンドの間、朦朧状態となる(意志・無効; このセーブに成功した場合、次の術者のターンの開始時まで、この朦朧状態を与える効果に対して完全耐性を得る)。また、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。									[3.5e]
占術	コンタクト・アザー・ブレイン	lv:4	PHB p224	音声	10分	自身	精神集中(中断可)	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身の精神を他次元界に送り込み、その他次元界の存在から助言や情報を得る。この存在は、1個/lvまでの質問に対して、「然り」、「否」、「ありうる」、「ありえぬ」、「無意味」などの一語で返答する。また、正しい回答を得られる確率に関しては、本文参照。									[3.5e]
幻術	シャドウ・フォーム	lv:4	SpC, CAAd	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[操影](影界呪文) 術者は、暗い影に包まれ、(隠れ身)、(忍び足)、(脱出術)判定に+4の技量ボーナスと、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、術者の(脱出術)ランクに応じて、固体や障壁をすり抜ける能力を得る(本文参照)。ただし、デライト呪文(PHB p256)の光源の範囲内や、太陽光などの下では、この呪文は抑止される。									[3.5e]
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること: 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具: 銀の鏡1枚(1,000gp)]									[3.5e]
防御術	スベル・セフト	lv:4	CS p101	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標1体が受けている有用な効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その効果の術者レベル)を行う。この方法で解呪が成功した場合、その有用な効果は術者に移動する(持続時間を含む)。ただし、術者が目標として不適切な効果は、この方法では解呪できない。									[3.5e]
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、物質	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身がよく知っている目標1体に、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者のメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ方法で即座にメッセージ1つを返信できる。ただし、この目標が他次元界にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。									[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] 術者は、濃密な霧のような蒸気が発生させる。この範囲内では、5ft離れた相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる(5ftステップ不可)。									[3.5e]
占術	ディテクト・スクライング	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射
	術者は、自身が占術(念視)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、その魔法的感知器官や念視者がこの範囲内に存在する場合、自動的にその位置を特定できる。さらに、その念視者がこの範囲外にいるならば、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lv
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー(最大荷重以下の装備品を含む)と物体を、同時に移動させることができる。									[3.5e]
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自発的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中によって、この目標の知覚を感覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。									[3.5e]
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標1体は、最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る(この幻は、目標本人にしか見えない)。この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。ただし、この目標がヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を使用していた場合、本文参照。									[3.5e]
死霊術	フィアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きているクリーチャー
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、1ラウンド/lvの間、恐怖状態(PHB p304)となる。ただし、セーブに成功した場合、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。なお、恐怖状態のクリーチャーが追い詰められた場合、戦慄状態(PHB p307)となる。									[3.5e]
死霊術	フィンガー・オヴ・アゴニ	lv:4	CM p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	3ラウンド	頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、1ラウンドにつき1回、術者のターンの間に、3d6点のダメージを受け(頑健・半減)、1ラウンドの間、吐き気がする状態となる(セーブに成功したラウンドは、不調状態に軽減される)。									[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。									[3.5e]
死霊術	ホリッド・シックネス	lv:4	CM p117	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、吐き気がする状態となる(頑健・無効)。なお、この呪文によって吐き気がする状態になった場合、1回の移動アクションによって、不調状態に軽減するための再セーブを行うことができる。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する生きているクリーチャー1体
	[ポリモーフ] 目標1体は、生きているか自身と同じ種別の、1HD/lv(最大15HD)以内のクリーチャーに変身し、丸1日休息したかのようにダメージが回復する(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体、ガス化形態には変身できない。									[3.5e]
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:4	PHB p281	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[ポリモーフ] 目標1体は、1HD以下の動物1体に変身し、装備品が外され、「属性」、「hp」、「呪文などの目標になる際の有効HD」、「習得言語」以外のデータが変化する(この変身が命に関わる場合、頑健セーブに+4のボーナスを得る)。また、以後24時間につき1回、意志セーブを行う(本文参照)。※日本語版公式ページのエラッタを参照。									[3.5e]

系統	ヘクスブレード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ヘクスブレード呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		



